



	Séverine Trosseau	06 61 90 52 01	butinsev@yahoo.fr
	Lieu Stade Jesse OWENS 2 Chaussée de Ritterhude	Mercredi 10 Janvier 2024	Accueil à partir de 12H00

ACCUEIL

- L'accueil sera assuré à partir de 12H00.
- Fin de compétition 17h30

TENUE

- La tenue doit être adaptée à la pratique de l'athlétisme.
- **Maillot d'établissement obligatoire.**

COMPETITION

- **Pour les benjamins et benjamines :** une course au choix (50m, 50m haies, 1000m), un saut au choix (hauteur, longueur, triple saut, perche), et un lancer de poids (2 kg filles, 3 kg garçons).
- **Pour les minimes garçons et filles :** une course au choix (50m, 50m Haies, 1000m), un saut au choix (hauteur, longueur, triple saut, perche), et un lancer de poids (3 kg filles, 4 kg garçons).
- **Pour les cadets Juniors :** championnat individuel et par équipe sous forme de challenge de spécialités :
 - Un challenge courses
 - Un challenge sauts
 - Un challenge lancers
- Qualification possible pour le Championnat National (1^{er} et 2 février 2023 à Nantes) selon le total de points.

JURY

- Pour le bon déroulement de la compétition, pouvez-vous prévoir des jurys jeunes pour encadrer.

LES INSTALLATIONS

- Les installations étant mises à la disposition de l'UGSEL, nous souhaitons naturellement les rendre en parfait état. C'est pourquoi nous souhaitons une surveillance de tous en ce qui concerne le respect du matériel et des installations.
- Pensez à passer régulièrement pour surveiller vos élèves et faire respecter les règles de vie (propreté, cordialité).

ASSISTANCE

- Pompiers. Tél : 18 ou **15**
Les petites blessures sont de la compétence des accompagnateurs. Prévoir sa trousse de secours.

ENGAGEMENTS

- Les engagements devront se faire avant **le 5 janvier 2024 (17h)**, sur Usport obligatoirement.
- Merci de me communiquer par mail le nom des enseignants présents pour le jury à butinsev@yahoo.fr
- Chaque enseignant qui accompagne des élèves se verra jury pour le bon déroulement de la compétition.
- Les horaires et détails de la compétition vous parviendront par la suite.

